



**MUSÉE**  
D'ARCHÉOLOGIE  
ET D'HISTOIRE



**CARNET**  
**D'AVENTURES**



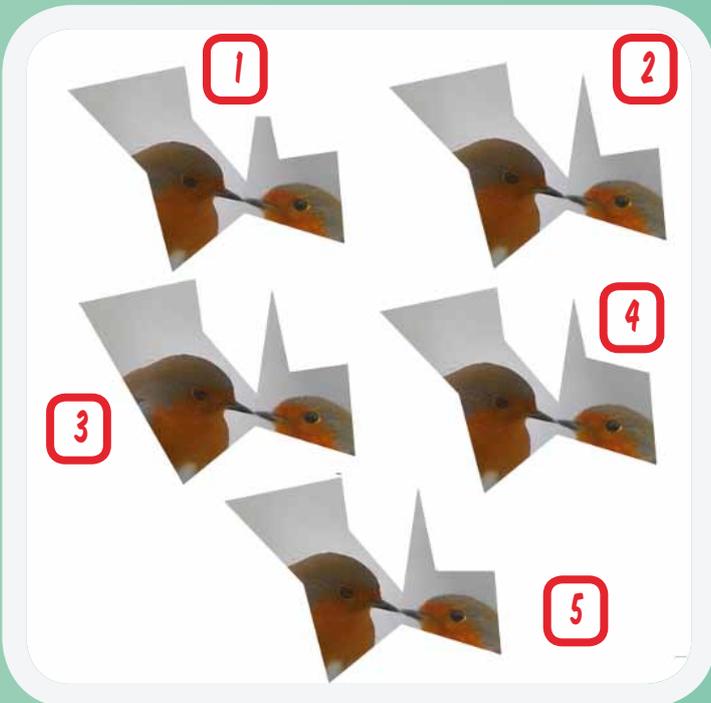
# PIÈCE MANQUANTE

## JEU N°1

Retrouve la pièce manquante de cette image. Attention, il y a plusieurs pièces, mais une seule est la bonne !



Image N° :



Trouve maintenant le nom de ces oiseaux (Indice : N° 15 de la vitrine « oiseaux communs sédentaires »)

**Nom des oiseaux :**

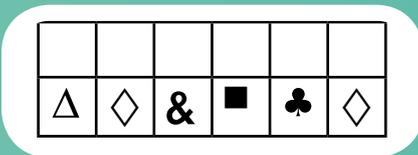
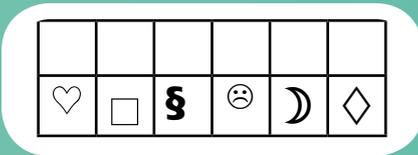
# LETTRES CODÉES

## JEU N° 2

Retrouve les noms en remplaçant les signes par les lettres correspondantes.



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
▪	▲	•	X	◇	♥	&	♠	○	+	∞	☾	α
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Ω	□	Δ	☹	§	♣	♡	☾	🎵	#	♦	♣	φ



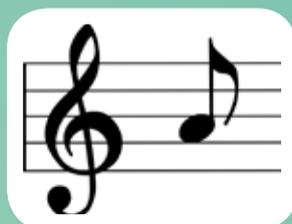
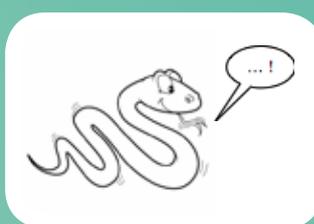
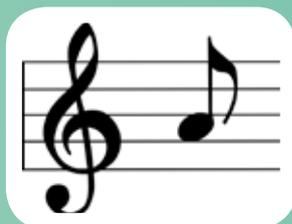
Quels sont les trois animaux représentés sur l'objet le plus imposant du musée, le cratère de Vix ? :

- 1-
- 2-
- 3-

# RÉBUS

## JEU N°3

Découvre, en devinant les syllabes que chaque image représente, le nom d'un lieu célèbre dans la ville de Châtillon-sur-Seine.



Écris ta réponse ici :

Ex-voto est une locution latine qui signifie « d'après le vœu ». C'est une offrande faite à un dieu en demande d'une grâce ou en remerciement d'une grâce obtenue. Ces objets peuvent prendre de multiples formes : statuettes, fibules, etc. Nombreux sont les ex-voto retrouvés dans la Douix, lieu de culte. Tu peux les voir dans la vitrine.



Dessine un ex-voto :

# ANIMAUX CACHÉS

## JEU N°4

Les bois gravés servaient à imprimer plusieurs fois la même image. Celui-ci représente Saint Hubert, le saint patron des chasseurs.

**Observe attentivement l'image, combien vois-tu de cerfs, de chiens et de chevaux ?**



**Nombre de cerfs :**

**Nombre de chiens :**

**Nombre de chevaux :**

# NOM MYSTÈRE

## JEU N°5

A l'aide de la première lettre du mot de chaque image numérotée, remplis les cases pour découvrir le nom d'un personnage qui a connu Napoléon.



Ce personnage châillonnais est représenté dans une salle à cet étage. **Combien de fois est-il peint?**

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	

→

# ENQUÊTE

## JEU N°6

Tu dois te rendre dans la salle où se trouvent deux maquettes, l'une représente une forge et l'autre une usine mise en place par le maréchal Marmont, **mais dans quel village ?**



**Réponse :**

Une usine est toujours en activité dans ce village. Regarde bien les photographies, l'une d'elles te montre des bobines prêtes à être enroulées du câble.



**Combien y a-t-il de bobines ?**

Pour terminer et t'amuser, imagine une phrase ou une histoire qui reprend les réponses de ton parcours à la manière du cadavre exquis (qui peut n'avoir aucun sens).

Nom des oiseaux (jeu N°1) :

Bijou en or de la dame de Vix (jeu N°2) :

Nom du cheval ailé (jeu N°2) :

Les 3 animaux représentés sur le vase de Vix (jeu N°2) :

Lieu célèbre de Châtillon-sur-Seine (jeu N°3) :

Nombre de cerfs, de chiens et de chevaux (jeu n°4) :

Personnage (jeu N°5) :

Nom du village (jeu N°6) :

Nombre de bobines (jeu N°5) :



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





# TOUTE L'HISTOIRE DANS UN MUSÉE

Tu peux retrouver toutes les périodes de l'histoire au musée du Pays Châtillonnais - Trésor de Vix.

Et aussi...

- des expositions
- des jeux et des ateliers, le mercredi pendant les vacances d'avril et les vacances d'été pour en savoir plus sur l'histoire, tout en s'amusant !



#TresorDeVix



Musée du Pays Châtillonnais - Trésor de Vix  
14 rue de la Libération  
21400 Châtillon-sur-Seine  
[www.musee-vix.fr](http://www.musee-vix.fr)



musée  
châtillonnais  
en bourgogne  
trésors de vix

[WWW.CHATILLONNAIS.FR](http://WWW.CHATILLONNAIS.FR)